



Die BOFORS SquirtCannon ist eine wirklich aussergewöhnliche Pistole. Die Ares Narcoject duerfte damit endgueltig ihre Schuldigkeit getan haben und kann sich nun letztendlich als Ausstellungsstueck in einem Schusswaffenmuseum zur Ruhe setzen. Die SquirtCannon feuert absolut geraeuschos mit Injektionsgeschossen, die mit fast allen erhaeltlichen Chemikalien und Giften bestueckt werden koennen.

Oben sind verschiedene Munitionstypen zu sehen, die in den unterschiedlichsten Variationen zur Verfuegung stehen: Betaebungsmittel, Nerven- und Blugifte, Drogen und eine ganz spezielle Entwicklung speziell fuer die SquirtCannon:

Die Patrone auf der rechten Seite des Bildes hat APDS-Eigenschaften, durchbohrt Panzerung also ohne grosse Schwierigkeiten. Dringt sie in den Koerper ein, wird eine Chemikalie freigesetzt, die sich mit einem Bestandteil des Blutplasmas zu einer hochexplosiven Substanz verbindet. Am unteren Teil der Patrone sind winzige Messer sichtbar, die erst ausgefahren werden, wenn das Geschoss in das Opfer eingedrungen ist, um innere Verletzungen im lokalen Bereich der Einschlagsstelle hervorzurufen und somit die Reaktion der Chemikalie zu beschleunigen.

Preis: BOFORS SquirtCannon inkl. Schalldaempfer: 2000 Nuyen

Munition: auf Anfrage, je nach Modell.
(Fuer Konstitutionsproben kommen die Regeln der Narcoject zur Anwendung - es duerfen nur Kampfpoolwuerfel verwendet werden.)

TYP:	Leicht
TARNSTUFE:	7/5
MUNI:	7(S)
MODUS:	HM
SCHADEN:	versch.
VERFUEGBARKEIT:	10/18 Tage



CELSIUS INDUSTRIES

High Tech Weapons

>>>>> [Autsch! Langsam wird mir klar, was letzte Woche passiert ist: LEUTE! HALTET EUCH VON SAEDER-KRUPP FERN!! Wir hatten letzte Woche einen Run gegen die, eigentlich nur ne Kleinigkeit, sollten ein kleines Lager ausraeumen. Wie das halt so ist, es steckte mal wieder mehr dahinter als uns der Drekeimer von Johnson erzählt hatte. Jedenfalls war dort einiges los, starke Matrixsicherung und jede Menge Wachen. Wir sind trotzdem rein, unser Strassensam mit schwerer Panzerung und seinem groessten Kaliber. Zuerst klappte alles besser als ich befürchtet hatte, wir haben die Wachen total überrascht und waren im nu auf dem Gelaende. Wir hätten stutzig werden sollen, als sich die Geeks plötzlich alle zurückzogen, und ich habe auch gezögert, unser Sam ist aber direkt hinterher, durch einen Streifschuss leicht gereizt. Dann geschah es: Wir waren kurz vor dem Eingang der Halle, in die sich alle verpisst hatten, als um eine Ecke plötzlich ein extrem verdrahteter Kerl schnellte und mit einer Knarre, die exakt so aussah, wie die auf dem Bild, auf unseren Sam schoss. Ich glaube zumindest, daß er geschossen hat, obwohl ich keinen Schuss gehört habe. Ich habe übrigens Cyberlauscherchen, Chummers. Jedenfalls, alles was ich zu dem Zeitpunkt mitbekam war, daß unser Straßensam plötzlich explodierte, ohne Drek! Im einen Moment machte er sich noch bereit, die Türe einzutreten, im nächsten sah ich nur noch eine riesige Wolke aus Blut und ekligem Zeug, das uns alle über und über versaute. Von KillerBoy war danach nur noch wenig zu erkennen. Der Schütze machte sich direkt wieder um die Ecke weg, und wir machten auch, daß wir Land gewannen. Hauling Ass Mode, Chummers, haltet euch von SK fern!]<<<<<<

- Analyser (13:24:17/10-25-54)

>>>>> [So ka, thats live, chummer! Ich will lieber nicht wissen, wie teuer diese Art Mun ist, und erst recht nicht, ob diese Verbindung in der Patrone auch wirklich stabil ist. Mit so nem Drek müssen wir Runner halt leben.]<<<<<<

- Pointer (15:25:22/10-25-54)

>>>>> [Eine ideale Waffe fuer Killer! Leise, unauffällig, und vor allem muss man nicht zu nah ran.]<<<<<<

- SwitchOff (15:41:54/10-25-54)

>>>>> [YupYup!]<<<<<<

- Otre? (18:21:45/10-25-54)