



SINCE 1982

>>>>> [ Das kann doch nicht wahr sein! Welcher halbwegs vernünftige Runner läuft denn heutzutage noch ohne Cyberaugen mit Blitzkompensation und Cyberohren mit entsprechenden Dämpfungsfiltern durch die Gegend? Mit diesem Drek kann man doch nur noch Nachbars alten Köter erschrecken! ]<<<<<<  
 - MuscleMan (15:42:17/10-27-54)

>>>>> [ Naja, es kommt halt drauf an, was man damit machen will. Daß die taktische Planung eines Runs auf einen Megakon nicht auf diesen Babys basieren kann, ist doch wohl genauso klar wie die Tatsache, daß Konzernsicherheitstruppen sich wohl kaum für die nicht-letalen Eigenschaften dieser sogenannten Granate interessieren. Nützlich werden diese Sound and Flash Teile, wenn du es mit einer Opposition zu tun bekommst, die eher auf Masse als auf Klasse setzt. Letzte Woche meinten 10 Drekheads einer Thrill-Gang mich ausrauben zu wollen. Da ich gerade die gute APDS Munition in meiner Kanone hatte und diese nicht an die Blödköpfe verschwenden wollte, habe ich denen eine von diesen Granaten vor die Füße geworfen. Hat seinen Zweck voll und ganz erreicht. ]<<<<<<  
 - Koboll (16:53:39/28-10-54)

>>>>> [ Ich weiß sowieso nicht, warum alle auf diesen Granaten-Drek stehen. Erstens ist die Zielgenauigkeit einer geworfenen Granate ja wohl gleich null und zweitens kann man nur hoffen, daß kein verchipppter Drekhead einem das Ding rechtzeitig zurückwirft. ]<<<<<<  
 - HeinzEins (17:19:26/28-10-54)

>>>>> [ Wenn du nicht werfen kannst, solltest du wirklich die Finger davon lassen. Die Sache mit dem Zurückwerfen ist eigentlich nur eine Frage des korrekten Timings. Wenn du das Teil noch so lange in der Hand behältst, daß es kurz vor dem Aufschlag explodiert, müsstest schon ein echter Cyberzombie mit Schnelligkeit 14 und nem Baseballschläger am Start sein, um das Ding zurückzuwerfen. ]<<<<<<  
 - MuscleMan (18:23:44/28-10-54)

>>>>> [ Was sind denn Cyberzombies? ]<<<<<<<  
 - LameR (20:10:12/28-10-54)

Die NICO Sound and Flash Granate vereint zwei ausgesprochen wirkungsvolle Defensiv-Vorrichtungen in einer leicht zu handhabenden Einheit.

Bei der Explosion dieser Granate wird ein greller Blitz sowie ein ohrenbetäubend lauter Knall freigesetzt. Dadurch kommt es zur größtmöglichen Irritation des Gegners. Verletzungen, auch in unmittelbarer Nähe der Detonation, kommen dagegen nicht vor. Diese Granate ist somit der ideale Weg, Gegner bzw. Eindringlinge unverletzt zu überwaltigen.

Nach Aktivierung der Zuendvorrichtung bleiben 6 Sekunden bis zur Explosion.

Um eine Beeinflussung der eigenen Truppen bzw. des Sicherheitspersonals zu vermeiden, empfehlen wir entweder die Implantation von Cyberware mit entsprechenden Kompensationsvorrichtungen oder speziell erhaltliche Schutzbrillen und Laermschutzkopfhörer.

Die Sound and Flash gibt es in zwei verschiedenen Größen, wobei der Wirkungsgrad beider Modelle identisch ist. Die kleinere Ausführung wurde unter Verwendung besonderer Kompressionsmethoden hergestellt und bietet die Leistung des grossen Bruders bei extremer Unauffälligkeit.

Preis der Sound and Flash: 75 Nuyen  
 Preis der Sound and Flash Mini: 110 Nuyen

TYP:	Granate
TARNSTUFE:	5/6
MUNI:	-
MODUS:	-
SCHADEN:	11M (geistig)
VERFUEGBARKEIT:	2/3 Tage